



Liga Leyendas del Fútbol
HOJA DE VOCALÍA No. 86

Categoría: Masculino Fecha: Sábado - Julio 27, 2024 Hora: 16:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: fase de grupos Jornada: Fecha 9 Vocal: _____

LOS PLEBEYOS					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.86</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00

JUGADORES DE BARRIO					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					2 - Alexis Guaminga
✓					3 - Josue Gavin
✓					4 - Diego Valencia
✓					5 - Adolfo Delgado
✓					6 - Ricardo Solorzano
✓					7 - Alexander Tambaco
✓					8 - Christian Pupiales
✓					9 - Jonathan Gavin
✓					10 - Jandry Zambrano
✓					11 - Luis Morocho
✓					12 - Jose Jetacama
✓					14 - Gavin Pabel
✓					19 - Alex Punina
✓					21 - Diego Gavin
✓					114 - Carlos Gavin
<i>Jugadores sancionados en la vocalía No.86</i>					
<i>No existieron jugadores suspendidos</i>					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00

Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Leyendas del Fútbol, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Leyendas del Fútbol.



Liga Leyendas del Fútbol
HOJA DE VOCALÍA No. 86

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Los Plebeyos no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Jugadores de Barrio es el ganador.

Puntuación del árbitro:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
--------------------------------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	----------	-----------	--

Equipo: _____

Nombre: PABLO MORILLO

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Los Plebeyos no se presenta al campo de juego, el equipo Jugadores de Barrio gana el partido.

Nombre: No se registró en el sistema árbitro para este partido

