



# Liga Leyendas del Fútbol

## HOJA DE VOCALÍA No. 142

Categoría: Masculino Fecha: Domingo - Agosto 18, 2024 Hora: 13:00 Cancha: Cancha 1

Etapa: fase de grupos Jornada: Fecha 11 Vocal: \_\_\_\_\_

SHEFFIELD FC					
					0
J	C	G	TA	TR	Jugadores
Jugadores sancionados en la vocalía No. 142					
No existieron jugadores suspendidos					
Total Pagado Vocalía:					\$ 0.00

LLANO CITY					
					2
J	C	G	TA	TR	Jugadores
✓					1 - Jonathan Quinatoa
✓					5 - Juan Peñafiel
✓					6 - Erik Castro
✓					9 - Angel Llanllan
✓					10 - Washinton Aucatoma
✓					11 - Jefferson Escobar
✓					13 - Edwin Aucatoma
✓					15 - Antonny Sigcha
✓					16 - Christian Padilla
✓					17 - Brando Escobar
✓					18 - Andres Aucatoma
✓					20 - Mykel Lara
✓					21 - Antonny Sigcha
✓					22 - Cristian Delgado
✓					23 - Jhofre Pallo
✓					44 - Cristhian Moreira
✓					50 - Alexander Gomez

Jugadores sancionados en la vocalía No. 142

No existieron jugadores suspendidos

Total Pagado Vocalía: \$ 0.50

### Nota:

La información proporcionada en este documento, corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Leyendas del Fútbol, en el caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comunicarse con los directivos del campeonato, cabe recalcar que este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Leyendas del Fútbol.



## Liga Leyendas del Fútbol

### HOJA DE VOCALÍA No. 142

#### INFORME DEL SEÑOR VOCAL

Esperando el tiempo reglamentario el equipo Sheffield FC no se presenta al partido, por lo tanto el equipo Llano city es el ganador.

<b>Puntuación del árbitro:</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
--------------------------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

**Equipo:** \_\_\_\_\_

**Nombre:** PABLO MORILLO

#### INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Esperando el tiempo reglamentario doy por terminado el encuentro, el equipo Sheffield FC no se presenta al campo de juego, el equipo Llano city gana el partido.

**Nombre:** No se registró en el sistema árbitro para este partido

